

Règlements 2018

LIGUE DE BALLE MOLLE LOISIRS ST-FRANCOIS

1. Tout joueur devra être âgé d'au moins 30 ans avant le début de la saison.
2. Chaque joueur est responsable de son chandail.
3. Tout joueur qui **bousculera, menacera ou harcèlera** un autre joueur ou un officiel sera suspendu pour la saison et aucun remboursement ne sera effectué.
4. Seulement les capitaines et assistants ont le droit de discuter avec les officiels.
5. Les joutes se joueront avec un minimum de 10 joueurs incluant les réservistes, si une équipe n'a pu compléter son alignement avec un minimum de 7 joueurs, 5 minutes après l'heure prévue, elle aura la possibilité de prendre un autre joueur de la ligue d'une côte inférieure. Toutefois si l'équipe ne réussit pas à combler le nombre minimum de 7 joueurs elle perdra par défaut et aucune possibilité de reprise. Pour la finale du tournoi uniquement, les équipes devront être complètes. Les parties devront donc se jouer avec 12 joueurs par équipe. S'il y a des absents, ils devront être remplacés par des joueurs provenant des équipes éliminées et ayant des cotes égales ou inférieures.
6. **Aucun réserviste ne sera accepté pour les séries sans autorisation de la direction.**
7. Tout joueur qui blasphème ou qui engueule un officiel pourra être expulsé de la partie par ce dernier.
8. Tout joueur qui lancera son bâton volontairement ou commet un geste anti-sportif sera expulsé de la partie et cela pourra entraîner son expulsion de la ligue.
9. **Une expulsion entraîne automatiquement une suspension minimum d'une partie.**
10. Un comité de discipline comprenant les capitaines et le comité de balle des loisirs sera formé au début de la saison.
11. Toute joute officielle durera 7 manches, aucune manche ne débutera après 20h35 ou 22h20. Une joute arrêtée par l'arbitre après 4 manches complète en saison régulière sera considérée comme complète. **Durant les séries éliminatoires si une joute est arrêtée par l'arbitre, elle devra être complétée.**
12. Toutes les manches ont un maximum de 4 points sauf la dernière qui est (ouverte). La dernière manche n'est pas nécessairement la 7^e, tout dépend du temps mis à notre disposition.
13. Les règlements officiels de la balle molle sont les règlements de la ligue. Sauf pour la ligne du marbre et celle de non retour.
14. La feuille d'alignement devra être complétée et remise au marqueur au moins 10 minutes avant le début de la partie.
15. Une équipe est composée de 12 joueurs : Défensivement, il y aura 10 joueurs sur le terrain et tous les joueurs présents doivent se présenter au bâton. **Pour la rotation, un joueur ne devra pas rester sur le banc plus de deux (2) manches. L'équipe pris en défaut perdra la partie.**
16. La saison régulière comprend 15 parties. L'équipe qui gagnera la saison sera receveur pour les séries. Il y aura un tournoi à la ronde 3 parties par équipe, le premier ira directement finale et il y aura une demi-finale entre la deuxième et la troisième équipe, le gagnant de cette partie ira en finale. Toutes ces parties seront à finir.
17. L'usage du gant, **des souliers de baseball à crampon en caoutchouc** ainsi que le port du chandail aux couleurs de l'équipe, l'under shirt et des pantalons de baseball noirs sont obligatoires.
18. Tout joueur blessé ou qui se blesse en se rendant au 1^{er} but, pourra se faire remplacer et **devra être rayé de l'alignement et ne pourra revenir au jeu durant cette partie.**
19. Règlement en cas d'égalité. Si deux équipes terminent à égalité, c'est le nombre de victoires qui prime. Si l'égalité persiste c'est la fiche entre les deux équipes qui tranchent le débat. S'il y avait malgré tout encore égalité le différentiel déterminerait finalement le gagnant. Par contre si plus de deux équipes se retrouvent à égalité, c'est le nombre de victoire qui prime et le différentiel est le deuxième critère pris en compte.
20. Une partie gagnée donne 2 points, une partie nulle donne 1 point. (Saison régulière).
21. Le vol du marbre n'est jamais permis. Le vol de but n'est permis que dans les cas suivants : **Une balle échappée par le receveur.**
22. **Un arbitre, un capitaine ou un responsable de la ligue pourra interdire l'accès au terrain à un joueur ayant les facultés affaiblies soit par l'alcool ou la drogue.**
23. La ligne du premier but sera prolongée jusqu'à la clôture derrière le receveur et une ligne entre le marbre et le troisième but sera ajoutée. Cette mesure a pour but d'éviter tout contact avec le coureur et le receveur et par le fait même minimisé les risques de blessures. Ainsi, le receveur ayant la balle en sa possession n'aura qu'à toucher le marbre pour retirer le joueur venant en sa direction. Le coureur quant à lui, n'aura qu'à croiser la ligne pour marquer. Le coureur en course vers le marbre pourra retourner vers le 3^e coussin s'il n'a pas dépassé la ligne qui aura été ajoutée entre le 3^e but et le marbre.
24. Le coup retenu est maintenant défendu en tout temps. Le joueur pris en défaut sera automatiquement retiré.
25. Les joueurs, qui voudront frapper avec leur propre bâton, devront s'assurer qu'il est approuvé ; les lettres (**ASA**) devront apparaître. Les arbitres et les dirigeants verront à faire appliquer ce règlement. **Le port du casque est obligatoire pour les lanceurs.**
- 26.

Responsable de la ligue :

Serge Forget 514-968-2312

Serge Lauzon 450-918-7425

Marc Gagnon 450-665-0520